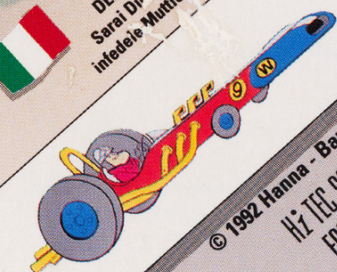


CBM 64

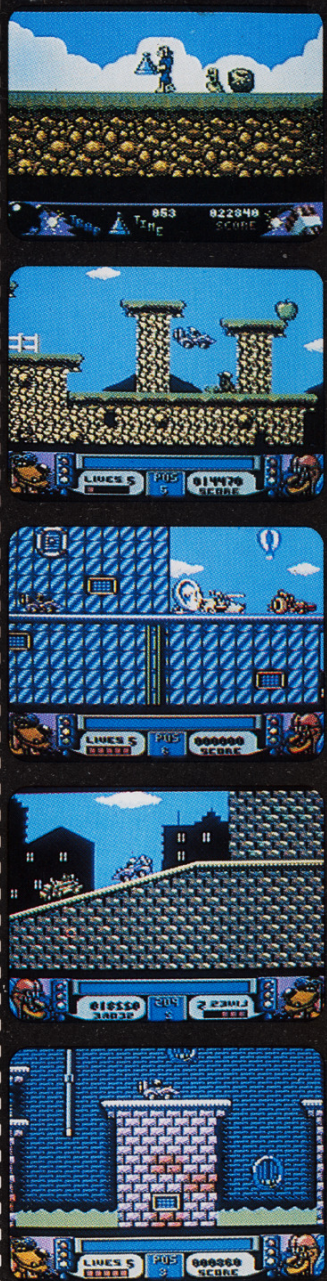
SEAL OF QUALITY

Wacky Races

And now here are the most dare devil group of daffy drivers to ever whirl their wheels in the Wacky Races. Take the part of Dick Dastardley, the master of villainy and unfaithful dog Muttley in this Wacky Computer Game Race. Y aquí están, el grupo de corredores más arriesgado y chiflado que giran sus ruedas en las carreras locas, compitiendo por el título de "EL CORREDOR MAS LOCO DEL MUNDO". Toma parte de Dick el miserable, maestro de la maldad y con tu perro infiel Muttley, enfrentan les voici, la compagnie la plus casse-cou de conducteurs cinglés qui ont conçu en este juego de carreras farfelues, en compétition pour le titre du "Conducateur le Plus Farfelu du Monde". Vous jouez le rôle de Dick Dastardley, le maître de la bessesse et, avec votre chien infidèle Muttley, vous êtes un des concurrents dans ce jeu sur ordinateur de course farfelue. Und hier sind sie, die wagemutigste Bande von bekloppten Fahrern, die jemals ihre Reifen in den Wacky Races haben durchdrehen lassen, und sie streiten um den Titel des "VERRÜCKTESTEN RENNFAHRERS DER WELT". Sie übernehmen die Rolle des Dick Dastardley, des Meisters der Schurkerei, und mit Ihrem untreuen Hund Muttley streiten Sie mit um den Sieg in diesem Wacky Race Computerspiel. Ed ora eccoli qua, il più spericolato gruppo di assurdi guidatori che abbia mai fatto schia. e le sue ruote nelle Wacky Races, in gara per il titolo di "CORRIDORE PIU' PAZZO DEL MONDO". Sarai Dick, il più sporcato gruppo di assurdi guidatori che abbia mai fatto infedele Muttley, nella corsa elettronica Wacky Races.



© 1992 Hanna - Barbera Prod. Inc. Heatter - Guigley, Inc.
 HZ TEC SOFTWARE LTD. P.O. BOX 299, SHEFFIELD
 ENGLAND S7 2EZ FAX: 0044 743 590547
 REQUIRES JOYSTICK



SCREEN SHOTS FROM CBM 64 VERSION.

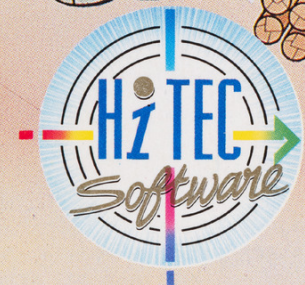
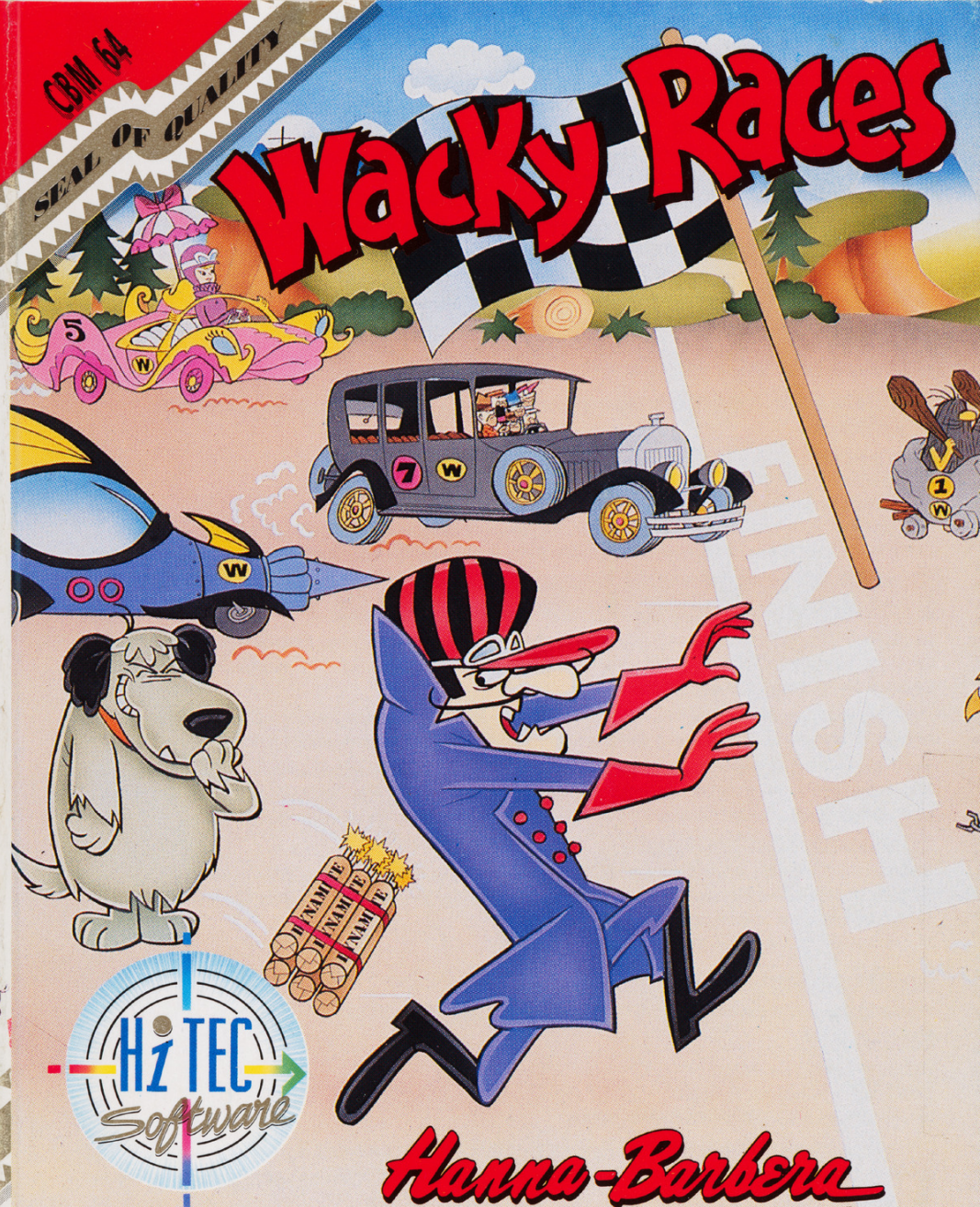
CBM 64

SEAL OF QUALITY

Wacky Races



HT 126



Hanna-Barbera

ENGLISH

The aim of the game is to get to the winning line before the other racers. Being the cheat that you are you use all of the sneaky and despicable means at your disposal to ensure that the other racers do not reach the finish line before you.

Assisted by Muttley, your task is to get far enough in front of the other racers to give you time to find the required parts to build a trap for the following car.

Each section covers a race from one city to another across different areas. You and the Mean Machine must finish in a better position in each race section to be able to progress onto the trap laying section. There are six areas altogether and a trap laying section between each one.

HINTS & TIPS

- Watch other cars to learn the fastest route in each course.
- In the trap laying section, collect the parts of the trap and take them to Muttley. Watch out for enemies.
- Arrows point to tell you whether to drop or jump.

LOADING INSTRUCTIONS Hold down SHIFT key and press RUN/STOP. Start the tape.

CONTROLS

Use a joystick

RUN/STOP = Pause game

Q = Quit game (when paused)

FIRE prods objects out of your path during the races. (You need to prod lots of times to remove other cars). In the trap laying section, FIRE is used to pick up/drop parts of the trap.

ESPAÑOL

El objetivo de este juego es llegar a la meta antes que los otros jugadores. Siendo tu tan tramposo, usa todos los medios siligiosos y despreciables que tengas a tu disposición para asegurar que los otros corredores no llegan a la meta antes que tú.

Ayudado por Muttley, tu cometido es situarte delante de los otros corredores y así tener tiempo para encontrar las piezas necesarias y construir una trampa para los coches perseguidores.

Cada sección cubre una carrera desde una ciudad a otra a través de diferentes áreas. Tú y la máquina miserable debéis finalizar en una mejor posición en cada sección para poder proseguir en la sección de trampas. Hay un total de 6 áreas y hay una sección de trampas entre cada una de ellas.

CONSEJOS Y SUGESTIONES:

- Observa a los otros coches para poder descubrir las rutas más rápidas en cada carrera.
- En la sección donde están colocadas las trampas, reúne las partes de la trampa y llévalas a Muttley. Cuidado con los enemigos.
- Las flechas te indican si debes dejar caer o saltar.

ISTRUCCIONES PARA CARGAR

Presionar la tecla de MAYUSCULAS Y EMPEZAR/INTERRUMPIR a la vez.

CONTROLES

Usar la palanca de control

RUN/STOP = Pausa en el juego

Q = Abandono del juego (durante una pausa)

DISPARO quita objetos de tu camino durante las carreras. (Necesitas muchas veces para remover otros coches). En la sección donde están colocadas las trampas, DISPARO (FIRE) es usado para recoger/dejar caer partes de la trampa.

DEUTSCH

Ziel des Spiels ist es, eher als alle anderen Mitrenner die Ziellinie zu erreichen. Als der Schurke, der Sie sind, nutzen Sie natürlich alle Ihnen zur Verfügung stehenden schmutzigen und üblen Tricks aus, um sicherzustellen, daß die anderen die Ziellinie ja nicht vor Ihnen erreichen.

Unter Mithelferschaft von Muttley ist es Ihre Aufgabe, einen so großen Vorsprung vor den anderen zu gewinnen, daß Sie Zeit genug haben, die notwendigen Teile zu finden, um eine Falle für den nächsten Wagen zu bauen.

Jeder Abschnitt ist ein Rennen von einer Stadt zu einer anderen, durch verschiedene Gebiete hindurch. Sie und Ihr Bösmobil müssen in jeder Renn-Sektion besser abschneiden als die anderen, um zur Fallenstell-Sektion voranzukommen. Das gesamte Rennen geht durch sechs Gebiete, mit einer Fallenstell-Sektion zwischen allen.

HINWEISE & TIPS:

- Beobachten Sie die anderen Wagen, um die schnellste Route in jedem Rennen herauszufinden.
- In der mit Fallen ausgelegten Sektion Müssen Sie die Fallen einsammeln und Muttley bringen. Doch hüten Sie sich vor Gegnern!
- Pfeile zeigen Ihnen an, ob Sie fallen oder springen müssen.

LADEANWEISUNG Drücken Sie die Tasten SHIFT & RUN/STOP zusammen.

STEUERUNG

Benutzen Sie einen Joystick

RUN/STOP = Pause

Q (Quit) = Spiel beenden

Mit Hilfe des Feuerknopfes können Sie objekte aus dem Weg räumen. (Sie müssen andere Wagen mehrmals anschubsen, um sie zu beseitigen).

In der mit Fallen gespickten Sektion wird der Feuerknopf dazu benutzt, Teile der Fallen aufzuheben oder fallenzulassen.

ITALIANO

Lo scopo del gioco è di arrivare al traguardo prima di tutti gli altri corridori. Siccome sei un gran fregarolo, userai tutti i mezzi carognosi e spregevoli a tua disposizione, per far sì che gli altri non arrivino al traguardo prima di te.

Con l'aiuto di Muttley, il tuo compito è di anticipare gli altri abbastanza da darti tempo di assemblare i pezzi che ti servono per costruire una trappola per la macchina che ti segue.

Ogni sezione copre una corsa da una Città ad un'altra attraverso diverse zone. Tu e la tua Auto Cattivona dovete finire nella posizione migliore in ognuna delle sezioni della corsa per poter proseguire per la sezione con la trappola. Ci sono in tutto sei zone e tra l'una e l'altra c'è una sezione dove puoi mettere la tua trappola.

SUGGERIMENTI:

- Guarda le altre macchine, per imparare qual è il percorso più rapido in ogni circuito.
- Nella sezione delle trappole, raccogli le parti della trappola e portale a Muttley. Fai attenzione ai nemici.
- Le frecce ti indicano se devi lasciarti cadere in giù o se devi saltare.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO Premere insieme i tasti SHIFT & RUN/STOP

CONTROLLI

Usa un joystick

RUN/STOP = Mette il gioco in pausa

Q = Esce dal gioco (in modalità di pausa)

FIRE fa saltar fuori oggetti dal tuo percorso durante le corse. (Dovrai ripeterlo parecchie volte per buttar fuori le altre macchine). Nella sezione delle trappole, FIRE viene utilizzato per pigliar su/lasciar cadere parti della trappola.

Hi TEC SEAL OF QUALITY ASSURANCE Hi TEC SEAL



HT 126